

Модерни подходи и практически съвети в софтуерното тестване

Продължителност: 16 учебни часа

График: 4 дни; 4 часа/ден

1. Анализ на изискванията

- a. Ефективни подходи в анализа на изискванията (теория)
 - Какво значи добро изискване?
 - Управление на промените;
 - Подсистеми и актьори.
- b. Практическо упражнение (практика)
 - Анализ на реална функционална спецификация

2. Приложими модели и приоритети

- a. Особенности на моделите за управление на софтуерни проекти (теория)
 - V-модел;
 - Итеративен-инкрементален модел;
 - Scrum модел
- b. Приоритети на задачите на тест екипа (теория)
 - Защо са нужни приоритетите?;
 - Синхронизация с останалите екипи
- c. Решаване на практически казуси (практика)
 - Специфика при итерациите и спринтовете

3. Проектиране на тестове

- a. Подходи при проектирането на тестове (теория)
 - Фокуси: normal flow; alternative flow; exceptions; функционално и нефункционално тестване.
- b. Приложими техники (теория)
 - black-box;
 - white-box;
 - error guessing.
- c. Решаване на конкретни казуси с прилагане на различни техники (практика)
 - Избор на техники в различен тип проекти;
 - Задачи за избор и прилагане на техники спринтовете.

4. Управление на дефектите

- a. Управление на статуса на дефектите (теория)
 - defect status flow;
 - invalid-duplicated status;
- b. Приложими метрики (теория)
 - regular metrics;
 - module-wise metric;
- c. Добри практики (теория)
 - Примери от реални проекти и добри практически решения
- d. Практически примери за тестване на особени приложения (практика)
 - трислойна архитектура;
 - уеб приложения;
 - мобилни приложения;

Modern approaches and practical tips in software testing

Length Hours: 16

Days Leght: 4; 4 hours/day

1. Requirements analysis

- c. Effective approaches in requirements analysis (theory)
 - What does "Good Requirement" mean?;
 - Change Management;
 - Subsystems and actors
- d. Practice (practice)
 - Analysis of an actual functional specification

2. Applicable Models and Priorities

- d. Specifications of the extraordinary models software projects (theory)
 - V-model;
 - Iterative-incremenral model;
 - Scrum model
- e. Prioritising the tasks of the test team (theory)
 - Why Do We Need Priorities?
 - Synchnorisation with other teams.
- f. Practice case (practice)
 - Iteration and sprint specifications

3. Test planning

- d. Test design approaches (theory)
 - Focus: normal flow; alternative flow; exceptions; functional and non-functional testing
- e. Applicable techniques (theory)
 - black-box;
 - white-box;
 - error guessing.
- f. Practice cases with different techniques (practice)
 - Selecting techniques in different types of projects;
 - Exercises for selecting and applying techniques.

4. Defects management

- e. Defect status management (theory)
 - defect status flow;
 - invalid-duplicated status;
- f. Applicable metrics (theory)
 - regular metrics;
 - module-wise metric;
- g. Best practices (theory)
 - Examples from actual projects and good practical solutions
- h. Practical examples of extraordinary applications (practice)
 - Three-layer architecture;
 - web applications;
 - mobile applications;